

Genre Hack & slash vitaminé
 Éditeur Paradox Interactive
 Développeur Arrowhead Game Studio
 Âge conseillé 16+
 Site www.magickagame.com
 Prix 10 euros environ
 Sortie Disponible
 Configuration recommandée
 CPU 2.4 GHz, 2 Go de Ram, GeForce 8800 ou Radeon x1900, souris 3 boutons (une troisième main est la bienvenue)
 Texte en français & voix en... rien.

CHAPEAU (POINTU), MESSIEURS !

Magicka



Ras-le-bol des hack & slash où on débute petit pour devenir dieu ? Envie d'être dieu sans passer par la case Apprenti Héros ? Enfilez vos chapeaux noirs, attrapez vos baguettes, voici venir Magickaaaa !

EN RÉSUMÉ

Techniquement imparfait, mais débordant littéralement d'idées, Magicka est une baffa délectable. Son multi si addictif prouve qu'un jeu petit budget peut, sans problème, surclasser dans nos cœurs les jeux AAA.

PLUS

- Un multi qui fesse mamie
- Combos incroyablement vastes
- Coop à 4
- 10 euros
- Drôle

MOINS

- Solo
- Codé à la hache

VERDICT 17/20

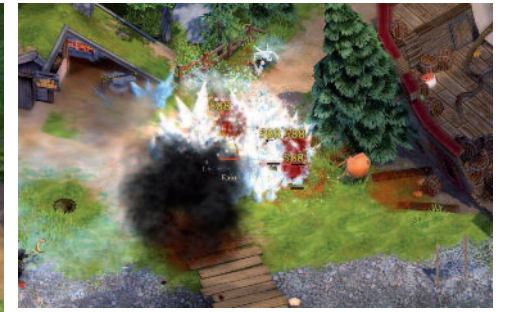
Lundi matin, Sundin et Lucky, Levallois City :
 - Tu connais Magicka, Lucky (voix super-étonnée) ?
 Un Action/RPG suédois dans lequel quatre joueurs en co-op sont conviés à une « Save the World Party » ? On se le teste ?
 - Bof...
 - Allez si, je lance, direction l'école de magie !
 - Non mais t'as vu le prof, là ? Le gars, il s'appelle Vlad, il est pâle comme un frigo, les cheveux noirs comme la suie, il baragouine en transylvanien et il essaie de nous faire gober que c'est pas un vampire. Et les mages du coin qui en rajoutent des tonnes : « Au début, j'y

croyais pas, mais Vlad, c'est pas un vampire ! ». N'importe quoi ! Ils étaient défoncés au plutonium, les gars qui ont fait ce jeu... je vois que ça !
 - Vlad, Je le sens pas. Défoncés, les types, c'est clair ! Mais drôles : regarde, y a une échoppe Gram's Workshop ici, où tu peux récupérer le Marteau de Warhammer ! Et le roi, là ? Qui balance le magot dans les oubliettes. C'est Star Wars ! Et lui, bon sang ! Le mec, il confond sa femme avec une vache...
 - N'empêche, même s'ils sont drôles, t'as vu comme il est buggé, ce vieux jeu ? Ils nous ont pondu un code réseau en mousse, des parties introuvables, du lag et puis, en fait, c'est tout leur code qui est bancal !

Trop de bugs d'affichage ! Y a pas du foutage de gueule dans l'air, là ?
 - Pas mieux. C'est un saumon qui a dû coder le truc. Avec une interface des années 40 dans l'Arkansas, quoi. Après t'as droit aux vieilles remarques de Deez : « Arrêtez de jouer à ça, vous allez aussi me voir en 3 images/seconde » ! Pfff, barbu, va !
 - M'enfin ! C'est quoi, ce bordel ? Un hack'n slash sans loot, sans statistiques de personnage et quasiment sans équipement ? Mais c'est une blague ? T'imagines un Diablo où tu débutes avec un mage de niveau 99 ? Aucun intérêt. Et ce tutorial fané. « Glace la rivière pour éviter la noyade » ! « Électrifie



Un des grands plaisirs de Magicka : se mettre sur la tronche entre potes.



Et comme on dit chez nous : On your bread.



Plus on est de fous, plus on a de chance de griller tout ce qui passe.

le générateur pour ouvrir la porte » ! C'est un jeu d'aventure, on s'est plantés !
 - Fané, fané, souviens-toi quand je t'ai électrocuté les miches (et que t'en es mort) pour me sauver d'un vieux goblin qui me picorait le haut du dos. Et souviens-toi quand je t'ai d'abord balancé un rayon de flotte, puis que je t'ai comboté une pluie de pierres électriques ? Et quand j'ai fait cet AOE de glace chargé à fond sur le boss du chapitre 3, puis que j'ai balancé ma pluie de glace avec mes doigts de poule ! Heiiinnn ?
 Bon, non sans déconner, ce gameplay basé sur 8 éléments (eau, terre, feu, froid, foudre, vie, bouclier, arcane) est une saloperie de bonne idée !
 - Vois la meute de gobelins qu'on va se prendre sur la tronche ! On peut en combiner combien ? Cinq sorts ? Attends, moi, je balance un rayon d'arcane avec deux foudres et deux

feux, ça va les carboniser ! Tu peux faire un bouclier ?
 - C'est quelle touche le boubou ? Ah je vois, un E. Ça roule !
 - Oh putain ! Mon rayon de la mort m'a rebondi sur la tronche avec ton vieux boubou antimagie ! Ressuscite-moi ! Vite ! C'est une combo soin/foudre, je crois... Ouais ! W, A, ESPACE ! Magne-toi, tu vas crever !
 - Ça marche pas, bordel ! Je te jure j'essaie ! W, A, Aiee ! W, A, Aiee ! Putain de jeu buggé ! Je vais me les faire, t'en fais pas, Q, R, Q, R, Q, MAJ, AOE de glaceeeeeeeeeeeeeeeeeeeee !
 - Mais t'es mouillé, grosse noobasse ! Il PLEUT ! Dans le sort de rez, y a de la foudre ! Tu dois te sécher avant de la balancer, c'est clair ? Alors go, dôme de protection E, MAJ, clic droit, puis F, molette, E, molette, W, A, ESPACE et si t'as le temps, rajoute une rasade de W pour le heal ! Qu'est-ce que t'attends ?

Le déluge ? Mais il pleut déjà !!!
 - Attends, mais tais-toi, j'ai pas 20 doigts, je te soigne là ! Heal, heal, heal ! Je fais le taf de l'ombre, eh eh. Allez, unissons nos combos pour SAUVER LE MONDE. A, S, F, A, F, allez ! A, S, F, A, F, chargezzzzz...
 - Je suis de retour avec un combo de malade mental ! Je te combine de la terre, du feu et l'arcane dans un projectile de diiiiingue ! S, D, F, D, F... SUUUPER CONCENTRATION DES RAYOOOOONS !
 - T'es prêt, à trois on lâche la sauce dans la mûlée ! 1... 2...
 - TROOOOAAAAAAAAAAAA ! [BOOM !]
 - On est mort.
 - Ils le vendent combien leur jeu buggé ?
 - Dix euros.
 - Megastar ?
 - Megastar.

SUNDIN & LUCKY

T'EN VEUX ENCORE, GAMIN ?

Outre les trilliards de pouvoirs élémentaires que l'on peut combiner pour les balancer sur soi, devant soi, autour de soi ou sur le soi des autres, on trouve ça et là dans le jeu des « sorts tout faits ». Faire pleuvoir la graisse, des météores, ralentir le temps... Chaque jour, on découvre de nouvelles possibilités. La seule limite, c'est votre créativité !



Sur mon bateauuuuuuuuuu ! (légende de respiration).



Magicka propose également un mode Épreuves.



Sundin, Lucky et Death Pote, au bout du monde...